Sujet 3 :

1/ Les compétences d’un développeur web

Dans le secteur de l’informatique, le développeur web est un métier incontournable. Cette fiche de poste est l’occasion de faire le point sur les missions, les compétences, la formation, mais aussi la rémunération de ce métier qui est toujours aussi attractif qu’il y a quelques années pour les jeunes diplômés !

#### **Des bonnes compétences en communication**

Les développeurs doivent être prêts à différents types de communication, en fonction de chaque cas particulier et de décider de la plus efficace :

* Face à face
* Téléphone
* Email
* Discussion en ligne
* Réseaux sociaux
* Une variété d’applications de messagerie instantanée

En tant que développeur Web, même pour celui qui travaille à distance, il doit être en mesure de communiquer efficacement avec les clients, les utilisateurs, les supérieurs, les collègues et peut-être d’autres développeurs de sociétés externe.

#### **Flexibilité et adaptabilité**

Les sites Web et les exigences de back-end peuvent changer avec le temps. Les clients peuvent modifier leurs considérations ou des détails critiques, peut-être que leurs entreprises changent. Il est important d’être flexible et adaptable, tout en fixant des limites afin que le projet ne soit pas mis en péril. Ce qui signifie :

* Devoir apprendre de nouveaux langages, frameworks, etc.
* Être prêt à assumer des responsabilités supplémentaires
* Traiter les situations d’urgence sur un projet
* S’adapter aux évolutions de vos horaires de travail
* Capacité de travailler de façon autonome et en équipes mixtes
* Se tenir à jour avec de nouveaux outils, méthodes de codage, etc.

#### **Définition des priorités**

C’est une partie importante du travail de tout développeur web. Les développeurs ne sont peut-être pas responsables du projet Web global, mais devront toujours avoir à hiérarchiser les tâches et à traiter avec les autres participants du processus qui ont aussi leurs propres échéances à respecter.

#### **Approche logique de la résolution de problèmes**

Une des parties les plus difficiles à propos d’être un développeur Web est de relever les défis. Avant de prendre des décisions, la recherche et une analyse approfondie sont nécessaires pour découvrir quel est le problème et ses sources.

#### **Attentif au détail**

Le manque d’attention a une influence directe sur le niveau de productivité ainsi que la vitesse et la qualité de la performance des produits Web.

1. Connaître les concepts de programmation.
2. Maîtriser l'un des langages de programmation : [.NET](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur_dotnet), [PHP](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur-web_php), [SQL](https://www.regionsjob.com/offre/concepteur-developpeur_sql), [Java](https://www.regionsjob.com/offre/concepteur-developpeur_java), [C#](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur_csharp), [C](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur_langage-c), Python, Ruby on Rails (en fonction de la demande de l'employeur)...
3. Maîtriser les outils de CMS (Content Management System), Framework et outils d’édition de code : symfony, [JQuery](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur_jquery), Angular JS...
4. Comprendre des contraintes du projet (délais, budget, attentes).
5. Solutionner les problèmes (origine, correctifs, mise en ligne des correctifs).
6. Se montrer créatif et imaginatif pour trouver de nouvelles solutions et innover.
7. Concevoir et développer un site : conception, modélisation et architecture d’applications, méthodes, normes, langages et outils de développement, langages de programmation web, algorithmique, environnement de développement, environnement web et XML, normes et procédures de sécurité...
8. Avoir une bonne culture générale informatique.
9. Maîtriser l’anglais un minimum (pour comprendre les différents langages de code comme le [html](https://www.regionsjob.com/offre/developpeur_html) par exemple).
10. S’autoformer
11. Savoir s’adapter aux besoins du client



2/ les types de développer web

Généralement, les développeurs web peuvent être divisés en trois groupes. Le premier groupe se concentre sur la partie base de données et logiciels (développeur back-end). Le second groupe travail sur l’interface, la partie visuelle (développeur front-end). Il y a aussi le troisième groupe qui combinent les deux compétences (développeur full-stack).

Les responsabilités quotidiennes sont :

* Codage dans un ou plusieurs langages de programmation, tels que PHP, Java, Ruby ou Javascript.
* Débogage, refactoring et optimisation du code existant.
* La correction des bugs dans les projets existants.
* Tester de nouvelles fonctionnalités pour s’assurer qu’elles exécutent correctement dans tous les cas.
* Test des performances d’une application Web ou d’un site Web créés.
* Participation à la création de la conception UX (logique et transitions) et UI (conception visuelle) en étroite collaboration avec les concepteurs aux étapes pré-développement.
* Décider des meilleurs outils, technologies, langages et framework pour le projet.
* La planification et le prototypage de nouvelles applications ou de nouveaux sites Web.
* Rester à jour avec les nouvelles tendances et les progrès dans le développement web.
* La collecte des exigences et des souhaits des clients et des utilisateurs.

3/les technologies utilises par un développer web:exemple concret

Les t

4/ les types d’application web:exemple concret

Les **applications web** ne sont pas conçues uniquement pour les smartphones ou les tablettes, mais pour tout navigateur internet d’ordinateur ou de mobile. Il y en a plusieurs types.

### **1. Application web statique**

### **2. Web application dynamique**

### **3. Web application de type e-shop ou e-commerce**

### **4. Application web portail**

### **5. Application web animée**

### **6. Application web de type « content manager »**

5/outils de développement web

## **L’éditeur de texte: indispensable; outil principal qui doit être adapté aux besoin.**

## **Le poste de travail à plusieurs écrans: nous évite le basculement sur plusieurs fenêtre; nous permet d’avoir une surface de travail plus grande, plus d’applications seront ouvertes et visibles (Sauf peut-être pour Chrome. On a toujours des dizaines d’onglets ouverts en même**

## 

## 

## **temps).**

## **La paire d’écouteurs**

La paire d’écouteurs fait partie des outils les plus utiles lorsque vient le temps de rester concentré lors des séances de programmation intensive.

Lorsqu’un développeur a un casque audio sur la tête, vous aurez plus de chance de recevoir une réponse en le contactant via courriel ou Facebook…

## **Le Café**

Le café, c’est littéralement le carburant du développeur Web. À La Web Shop, nous ne comptons même plus le nombre de tasses consommées chaque semaine tellement cette boisson chaude en est devenue une nécessité.

**Terminal**

## Cela nous permettra d’effectuer des actions difficiles ou impossibles sinon : effectuer des actions sur un serveur distant, utiliser un logiciel de versioning ou compiler des fichiers… Si vous n’avez rien compris à cette dernière phrase, ce n’est pas bien grave, vous comprendrez en temps utile !

### **Chrome**

c’est l’un des navigateurs les plus performants, avec des outils pour développeurs poussés et bien pensés.

### **Le HTML**

Le HTML, c’est un peu le passage obligé de tout développeur web, puisque c’est le langage utilisé pour coder une page web. Le HTML est au développeur, ce que la brique est au maçon : c’est ce qui va nous permettre de construire une page.

### **Le CSS**

### **Le JS**

c’est un langage qui peut s’exécuter directement dans le navigateur.

**PHP**

c’est un langage qui s’exécute sur un serveur et non dans le navigateur.

Langage de programmation informatique essentiellement utilisé pour produire des pages web dynamiques.

**Java**

**Langage de développement orienté objet, qui permet de créer des applications autonomes sur le Web et de doter les documents html de nouvelles fonctionnalités : animations interactives, applications intégrées, modèles 3D, etc.**

**FLASH**

compilateurs

framework

## 

<http://www.open-source-guide.com/Solutions/Developpement-et-couches-intermediaires/Outils-de-developpement>



**!!**

### **1. Application web statique**

La première chose à savoir sur ce type d’application est qu’elle contient peu d’informations et, en général, son contenu n’évolue pas ou très peu.

Le [développement d’applications web se fait habituellement en HTML](https://fr.yeeply.com/blog/application-native-ou-web-app/) et CSS. Il peut, néanmoins y avoir des objets animés tels que bannières, GIF, vidéos, etc. Ces applications peuvent être développées avec jQuery et Ajax.

La modification du contenu des applications statiques n’est pas facile. Pour ce faire, vous devez télécharger le code HTML, l’éditer, puis l’uploader de nouveau sur le serveur.

Deux exemples typiques de web app statique sont le portfolio professionnel et le curriculum vitae numérique. De même, la page d’accueil d’une entreprise pourra se réaliser en application web pour afficher des informations basiques telles que vos coordonnées.



### **2. Web application dynamique**

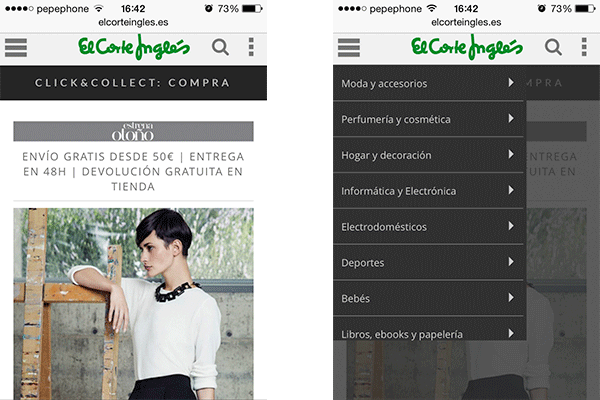
Les applications web dynamiques sont plus complexes sur le plan technique. Elles utilisent des bases de données pour charger des informations, et le contenu est mis à jour à chaque fois que l’utilisateur se connecte à l’application. En général, elles ont un panneau d’administration (appelé CMS) depuis lequel l’administrateur peut corriger ou modifier le contenu.

Il existe de nombreux langages de programmation pour le développement d’applications web dynamiques. PHP et ASP sont les plus répandus, car ils facilitent l’organisation du contenu.

L’actualisation d’une web app dynamique est très simple, et il n’est même pas nécessaire d’entrer dans le serveur pour faire des modifications. En outre, il est possible de mettre en œuvre de nombreuses fonctionnalités telles que des forums ou des bases de données. Le design, et non seulement le contenu de l’application, peut être modifié en fonction du goût de l’administrateur.

### **3. Web application de type e-shop ou e-commerce**

Si l’application web est un e-shop (commerce numérique), son développement sera plus complexe, car elle doit permettre les paiements électroniques par carte de crédit, PayPal ou autre mode de paiement. Le développeur doit également créer un panel de gestion pour l’administrateur afin que ce dernier puisse mettre en vente des produits, faire des mises à jour et gérer les commandes.



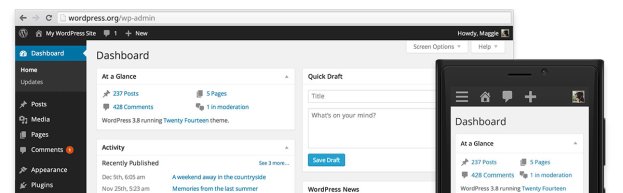
Le magasin *El Corte Ingles* est l’un des exemples d’entreprises qui ont une web app commerciale conçue pour les appareils mobiles dont le fonctionnement ressemble à celui d’une [application native](https://fr.yeeply.com/blog/application-native-hybride-ou-web/).

### **4. Application web portail**

Il s’agit d’une application dont la page d’accueil permet d’accéder aux différentes sections ou catégories. Son contenu peut être très varié : forums, chats, e-mail, moteurs de recherche, formulaire d’enregistrement, contenu le plus récent, etc.

### **5. Application web animée**

La technologie FLASH est indispensable pour le développement d’applications web animées. Elle sert à créer le contenu avec des effets d’animation. Permettant un design plus créatif et moderne, FLASH est l’une des technologies les plus utilisées par les designers. L’inconvénient des applications web animées est le risque d’un référencement faible, car la technologie utilisée empêche les moteurs de recherche de lire correctement les informations.



### **6. Application web de type « content manager »**

Pour [les applications web dont le contenu doit être souvent mis à jour](https://fr.yeeply.com/blog/application-web-google-change-algorithme/), vous pouvez installer un système de gestion de contenu (Content Management System, CMS) à travers lequel l’administrateur aura la possibilité d’apporter des modifications.

Ces systèmes de gestion sont intuitifs et très faciles à gérer. Les CMS les plus connus sont :

* WordPress est le CMS le plus répandu. Le site d’hébergement propose beaucoup d’informations sur le réseau, des didacticiels et guides qui expliquent comment l’utiliser et le personnaliser ; en plus, il est gratuit.
* Joomla arrive à la deuxième position des CMS les plus utilisés. Bien qu’il n’ait pas autant d’utilisateurs que WordPress, sa communauté est importante, et il est également très intuitif.
* Drupal est un logiciel CMS libre et open-source. Il est très facile d’usage et parfaitement adapté à la gestion de communautés.

Ce type de web app est utilisé avant tout pour développer les blogs personnels et professionnels, les reportages, etc…

## **Autres considérations sur le développement d’applications web**

[Chaque type d’application web présente des avantages](https://fr.yeeply.com/blog/developpement-d-application-web-pour-votre-site/) et des inconvénients, mais il faut garder à l’esprit qu’il s’agit d’applications web et non d’applications natives. Bien qu’elles se ressemblent en apparence, elles sont techniquement très différentes. Il vous faudra respecter les règles de gestion de cookies et s’assurer de la sécurité pour empêcher les attaques des pirates, comme pour un site web.

N’oubliez pas non plus de soigner le SEO de votre application web ([et non pas le positionnement ASO](http://fr.slideshare.net/ovronaz/aso-appstoremarketing-22568041)), car elle apparaît dans les résultats de recherche des moteurs comme Google ou Yahoo, surtout depuis la récente mise à jour de l’algorithme de Google. Considérablement moins chères, les applications web ont l’apparence des applications mobiles, mais elles exigent un développement adapté à la technologie web.

### **API : Application Programming Interface**

Ne laissez pas l’acronyme vous faire peur ! API signifie Application Programming Interface. Le mot le plus important est “interface”, et c’est le mot le plus simple, car nous utilisons tous des interfaces au quotidien.

### **Mais qu’est-ce qu’une interface ?**

Sans aller directement dans la programmation, parlons un peu des interfaces en général. Un exemple commun d’une interface est une télécommande pour votre télévision. Cette interface vous donne une manière d’interagir avec votre télévision, sans avoir besoin de plonger dans les fils et circuits de votre TV.

Vous avez un groupe de boutons et interrupteurs qui vous permettent de faire différentes opérations : les flèches pour changer de chaîne, un bouton rond pour changer la source d’entrée, ou encore un bouton rouge pour éteindre la télévision. Vous savez quel bouton correspond à quelle action. Par exemple, vous ne pouvez pas allumer votre TV avec le bouton de volume. Pour que cela marche, vous devez respecter l'interface et interagir avec elle de la façon qui a été prévue lors de sa conception.